

Kundenauftrag mal anders!

Wir bauen ein Spielgerät für den Kindergarten

Zeit:

10.11.16 – 24.11.16 – 01.12.2016

Projektbeschreibung:

Kundenauftrag mal anders!

Wir planen, konstruieren und bauen ein 4-Gewinnt-Spiel in groß; gemeinsam mit den Vorschulkindern des Kindergartens Zauberwalds.

Ein 4-Gewinnt-Spiel benötigt Chips in unterschiedlichen Farben, um das jeweilige Team zu kennzeichnen. Diese Chips werden von uns vorbereitet und von den Kindergartenkindern farbig gestaltet. Um die Planung, die Konstruktion, die Finanzierung und alle weiteren nötigen Aspekte kümmert sich das Projektteam gemeinsam.

Hierbei steht neben der sozialen Kompetenz auch die Fachkompetenz im Vordergrund, da der Kundenauftrag nicht dem „üblichen“ Möbelbau-Auftrag im Holzunterricht entspricht, sondern für diese bestimmte Zielgruppe ganz neue Anforderungen mit sich bringt.

Leitfragen:

Welche besonderen Anforderungen werden an Spielgeräte in Kindergärten gestellt?

Was ist für die Zielgruppe Kindergartenkinder besonders wichtig?

Wie kann das Projekt finanziert werden?

Wie kann man das Projekt in Bezug auf seine Ausbildungsfächer sinnvoll im Unterricht einsetzen?

Projektteilnehmer:

Viktoria Emmerich, Sebastian Feil, Philipp Hamstengel, Sabrina Luxem, Carla Pauly, Guido Riehl, Nils Schack, Jonas Schäfer, Simone Schmidt, Carolin Schmitz, Peter Schröder, Ludwig Uhrmacher

