**Thema:**

**Programmieren in der Grundschule**

**Kurzbeschreibung:**

Der Workshop gibt zunächst einen Überblick über das Programmieren selbst und beleuchtet wesentliche Aspekte des Programmierens wie Algorithmen, Schleifen, u.ä..

Mit Bezug zu Algorithmen (Routinen) im Alltag können wichtige Grundlagen geschaffen werden, die es ermöglichen, einen Einblick in das Programmieren zu erhalten und zu erfahren, was unter Programmieren verstanden werden kann. Mit einfacher Blockprogrammierung wird zudem verdeutlicht, dass auch Schülerinnen und Schüler in der Grundschule erste Programmiererfahrungen sammeln können.

Anhand von konkreten Praxisbeispielen werden Unterrichtsideen betrachtet, erprobt und diskutiert und im Hinblick auf ihre Potentiale für das Mathematiklernen beleuchtet.

**Ort** (sofern von Studsem GS KL abweichend): …

**Uhrzeit** (sofern von „Standarduhrzeit“, 13.30 – 16.30 Uhr abweichend): …